Dans cette version, les boutons d’aout d’individu, nourriture et obstacle sont ajouté. Il ne reste plus qu’à ajouter les fonctions pour le contrôle de collision et aussi déterminer une règle pour le score mais j’ai une idée pour ça.

Ensuite j’ai ajouté la fenêtre principale de Claude cependant il y a toujours une petite erreur car comme vous pouvez le constater, le bouton start ouvre la fenêtre pour la partie mais le jeu se plante.

Pour voir les nouvelles modifications sur partie, j’ai conservé le main au niveau de la classe partie.

Fenetre Jeu // Bar de menu // Fonction ajouter nourriture/ ajouter individu\_ / ajouter obstacle\_

Partie // Ajouter nourriture/ajouter individu\_/ajouter obstacle\_